

# Diagramme MIXAGE

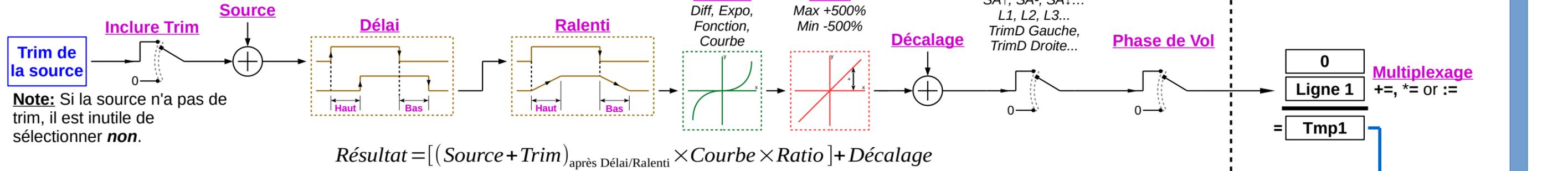
Nom n°1

Notes sur le délai et le ralenti:

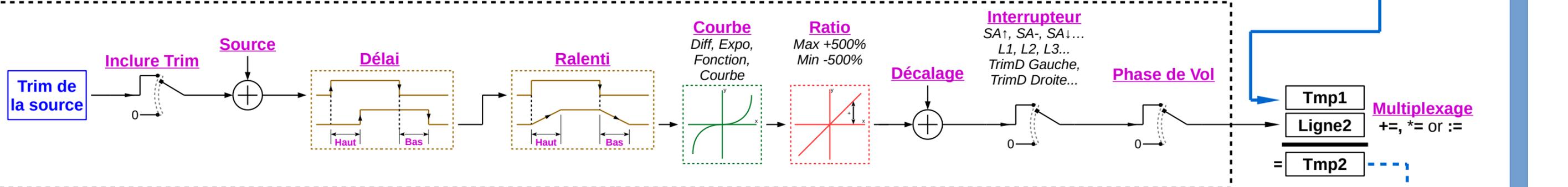
- Le **ralenti** correspond à une transition de -100% à +100%.

Ex: si vous spécifiez 2sec, le **ralenti** de 0% à +100% sera effectuée en 1s !

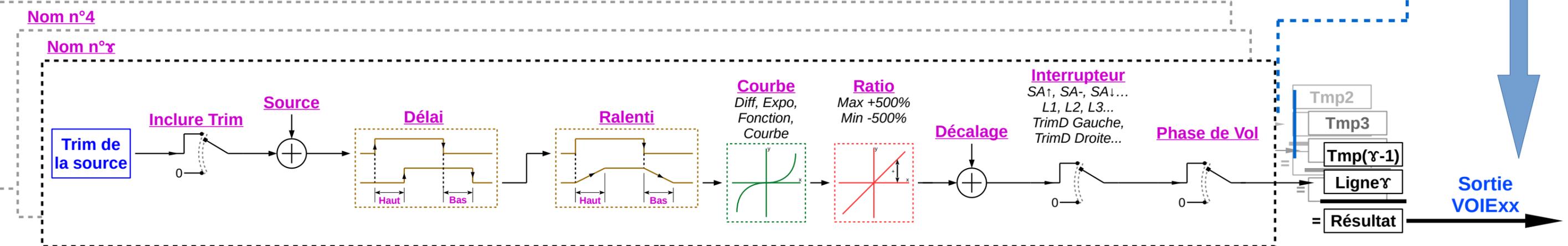
- Le **délai** est appliqué uniquement sur le dernier changement. Ex: avec source = SA et délai = 4sec, si vous faites une commutation rapide « SA↑ SA- SA↑ » en moins de 4sec, alors la sortie restera à -100 % !



Nom n°2



Nom n°3



L'ordre des lignes est très important. L'opération sur chaque ligne est effectuée avec le résultat intermédiaire résultant de toutes les lignes précédentes.

3 type d'opérations sont disponibles : '**Ajouter**' +=, '**Multiplier**' \*= ou '**Remplacer**' :=

Si vous utilisez '**Remplacer**', le résultat intermédiaire sera remplacé par la ligne courante. Cette fonction est souvent utilisée pour faire une sécurité moteur.

**Rappel:**

250%	=	2.50
100%	=	1.00
50%	=	0.50
15%	=	0.15
etc...		

**Note:** Le résultat intermédiaire ou final ne peut pas dépasser +500% ou descendre en-dessous de -500%. Il y a un **limiteur** dans le calcul. Donc, le min/max d'un mixage sera toujours ±500%.

Mais, attention, car seul ±100% est pris en compte par le résultat final envoyé vers **SORTIES**, et ce, même si l'option '**débattements étendus**' est activée !

**Arithmétique:**

80% + 50%	=	0.8 + 0.5 = 1.3 = 130%
80% * 50%	=	0.8 * 0.5 = 0.4 = 40% pas 400%!!